Manipulación de objetos en 2D

Trabajo Practico N° 1

Alumno: Villa, Lucas Sebastian

Profesor: Sotil, Walter

Punto 5: Uno de los aspectos que podría cuestionar es que el callback de teclado no maneja caracteres especiales (no ASCII), obligándonos a usar otra función para manejarlos (Special\_cb).

Otro aspecto es que el callback debe ser invocado cada vez que se presiona una tecla, a mi entender para ser más optimo debería estar escuchando constantemente el ingreso por teclado para dar una respuesta mas pronta.